OOP: Lập trình hướng đối tượng

1. OOP:

* Lập trình hướng đối tượng(Object Oriented Programming): là phương pháp lập trình giúp lập trình biên có thể mô phỏng lại các đối tượng trong cuộc sống vào ngôn ngữ lập trình.
* OOP sẽ giúp cho việc tổ chứ hệ thống, bảo trì hệ thống tốt hơn, tiết kiệm chi phí phát triển. Giúp tổ chức cấu trúc tốt hơn ở các dự án lơn,..

1. Class và Object:

* Class là khuôn mẫu dùng để định nghĩa các thuộc tính và phương thức chung của một nhóm các đối tượng tương đồng nhau.
* Object là thể hiện cụ thể từ class (có thể hiểu là sản phẩm được tạo ra từ cái khuôn là class).
* Class có thể xem là một kiểu dữ liệu object do lập trình viên định nghĩa còn object là giá trị của kiểu dữ liệu đó.

1. Cú pháp và khai báo Class, Object:

* Cú pháp khai báo class:

Class ten\_class{

contructor(param1, param2){

this.property1 = param1;

this.property2 = param2;

…..

}

function1(){};

function2(){};

…..

}

* Cách khởi tạo Object:

let ten\_bien = new ten\_class(param1, param2, …);

1. Constructor và this:

* Constructor: được gọi là hàm khởi tạo dùng để khởi tạo thông tin trong đối tượng.
* Trong javascript mỗi class chỉ có 1 constructor.
* This: là từ khóa trong js dùng để đại diện cho đối tượng mà người dùng đang tương tác, this còn dùng để phân biệt thuộc tính và tham số trong constructor.